

DRAŽBA V OBRANĚ A SOUTĚŽNÍ DRAŽBA
ZÁSAHY
Obecný styl: přirozený, odpovídající charakteristikám zahájení
Na 1. stupni: 5+list, 9+ FB, 7-5 TZ, 4+list s 15+ FB bez zádrže
Na 2. stupni v pořadí: 5+list, se silou na zahájení, 14+ nebo ≤6 TZ
Na 2. stupni skokem: 6+list, se silou na preventivní zahájení 7-8 TZ
Na 3. stupni v pořadí: 5+list, se silou na zahájení, 14+ nebo ≤6 TZ
Na 3. stupni skokem: 6+list, se silou na preventivní zahájení 6-7 TZ
Odpověď na zásah je přirozená, forsuje do 2M/3m
Dražba barvy zahajitele je INV+ s fitem (3+ UF)
Skok na 2NT po zásahu drahou barvou je INV+ s fitem s ofenzivními hodnotami; Skok na 2NT po zásahu 1♦ ukazuje 10-12 FB bez 4M
Skok na 3M je preventivní, měl by pokrývat 2 TZ, max 1 top figurou
Skok v nové barvě ukazuje barvu (5+) a fit (3+) a právě 2 TF v dlouhých barvách. Není to forsing
1NT/2NT V ZÁSAHU
15-18 FB, pravidelná rozloha
Následují dražba je stejná jako po zahájení.
Transfer do barvy zahajitele je dotaz na zádrž s oběma levnými barvami (1♥)-1NT-(pas)-2♦ = 54+♣/♦,0+FB => 2♥ = ukazuje maximum, ostatní hlášky jsou minimum; (1m) - 2NT = 50m5♥, 6 TZ nebo ≤4 TZ
(1♥♠) - 2NT = 55 na levných barvách, očekává se 6 TZ nebo ≤4 TZ
CUEBIDY V POŘADÍ A SKOKEM
(1M) - 2M = 50M+5m 6 TZ nebo ≤4 TZ; (1M)-3M = dotaz na zádrž
(1m) - 2m = 54+ ♥/♠ a 7-8 TZ, 8-14 FB
(1m) - 3m = 55+ ♥/♠ a 6 TZ nebo ≤4 TZ
PROTI NT
Kontra = 14+, se SR s ≤5 TZ
2♣ = LANDY, 44+ ♥/♠; 2♦ = 5+♥, 8-6 TZ; 2♥ = 5+♠, 8-6 TZ;
2♠ = 4♠+5+m, 7-6 TZ; Z REOPEN jen LANDY, ostatní přirozeně 5+
PROTI PREVENTIVNÍM ZAHÁJENÍM
Na 2. stupni 5+list, maximálně 7 ztrátových zdvihů
Na 3. stupni 5+list a maximálně 6 ztrátových zdvihů
Z reopenu může být o zdvih slabší
PROTI SILNĚMU ZAHÁJENÍ 1♣ = 16+
Kontra/1X = 3listy ve zbylých barvách; 1NT = 44+ ♥/♠;
2X = 5+list; 2NT = obě levné
PO SOUPEŘOVĚ POBÍDKOVÉM KONTRU
Přirozeně, dle systému

VÝNOSY A MARKOVÁNÍ			
STYL PRVNÍCH VÝNOSŮ			
	Výnos	Do partnerem dražené barvy	
Do barvy	1./2./4.	1./2./4.	
Do NT	1./2./4.	1./2./4.	
Přerušné sledy	J z AJ10, KJ10; 10 z Q109	J z AJ10, KJ10; 10 z Q109	
Jiná:	Nejvyšší ze sledu, malou od figury, velkou bez figury		
Od třetí figury dle situace: malou pro ukázání figury, velkou pro ukázání počtu			
Výnosy			
	Výnos	Proti barvě	Proti NT
Eso	AKx(...), Ax	AK(...), Ax	
Král	KQ(J)x(...), Kx	KQ10(...), Kx, AKJx(x)	
Dáma	QJx(...), Qx	AQJ(...), QJ(...)	
Klук	KJ10(...), J10(...), Jx	AJ10(...), KJ10(...), J10(...)	
10	Q109(...), 10x(...)	Q109(...), 109xx(...)	
9	9xx(...)	9xx(...)	
Vysoká-nízká	Xxx, xXxx	Xx, Xxx, xXxx	
Nízká-vysoká	xX, FxxX(x)	FxxX(x)	
SIGNÁLY A MARKOVÁNÍ			
	Na Partnerův výnos	Na výnos HH	Odhozy
Barva	1. Malá = pozitivní	Malá = sudý počet	1. Malá = pozitivní
	2. Malá = sudý počet	Velká = lichý počet	2. Malá = sudý počet
	3. přednost v barvě		
NT	1. Malá = pozitivní	Malá = sudý počet	1. Malá = pozitivní
	2. Malá = sudý počet	Velká = lichý počet	2. Malá = sudý počet
	3. přednost v barvě		
Signály (včetně trumfů):			
Preference v barvě když hrajeme partnerovi do snapu, případně v jiných jasných případech, kde nemá smysl v barvě pokračovat a markovat počet			
KONTRA			
POBÍDKOVÁ KONTRA			
a) 12+ FB, slibuje 3+listy v ostatních barvách mimo barvu zahájení			
b) 18+ FB, s SR nebo NR ≤4 TZ			
Dražba vlastní barvy o kolo později ukazuje var. b) a 5+list v dražené barvě			
SPECIÁLNÍ, UMĚLÉ A SOUTĚŽNÍ KONTRA/REK			
Negativní kontra = 1♣-(1♦)-kontra = 4♥, 1♥ = 5+♥, 1♠ = 4+♠, 2♥ = 6♥ INV			
1m-(1♥)-kontra = 4♠, 1♠ = 5+♠, 2♠ = 6♠ INV			
Support kontra = pouze v případě, že zasahuje druhý obránce ve sledu			
1m-(pas)-1M-(1/2OM)-kontra = ukazuje právě 3list v partnerově barvě a pod úrovní 2M nemusí mít rezervu.			
Pokud soupeř zasáhl v levné barvě, ukazuje kontra rezervu 15+ s SR nebo 18-19 PR			

KONVENČNÍ KARTA
<h1>Czech Standard</h1> <p>(základní systém pro pokročilé hráče)</p> <p>MULTI + MUIDERBERG</p>
SHRNUTÍ DRAŽEBNÍHO SYSTÉMU
OBECNÁ PRAVIDLA A STYL
Zahájení 1♣/♦ slibuje 3+list 11+ FB, 7-5(4) TZ
Zahájení 1♥/♠ slibuje 5+list 11+ FB, 7-5(4) TZ
Zahájení 1NT slibuje 15-17 FB a pravidelnou rozlohu
Silné hlášky: 2♣/2NT
MULTI a Muiderberg na 2. stupni
Dražba dvou barev ukazuje SR, 1m-1♥-1NT/2NT může mít 4♣
Inverted minors: limitované, ale forsující
Zvyšování drahé barvy na bázi zdvihů, ne FB
2X na 1M je GF
Skok v nové barvě je 9-11 a 6list
Dvojitý skok v nové barvě je preventivní se 7listem
Opakování drahé barvy odpovídajícího v pořadí = slabé
Opakování drahé barvy odpovídajícího skokem = GF
S drahým fitem primárně ukazujeme fit
Nejsilnější sfitování levné barvy přes druhou levnou barvu a pak 3m
Nejsilnější sfitování drahé barvy přes 2♣ a pak 3M, případně ukázat dobrý (2+ TF) boční 5+list
Po zásahu soupeřů nová barva forsuje na 1. kolo, nová barva skokem je preventivní
KONVENCE
Limited Inverted Minors, Strukturovaný revers,
Two-Way-Checkback,
Unusual 2NT, Michaels Cuebids
GAZZILLI ve sledu 1M-1NT
Splinter, Exclusion BW
BW 1430, 5NT po BW = výzva do velkého slemu
1M - 2M
2NT = INV+ dotaz na hodnoty, NB = krátkost, výzva+
3M = výzva, potřebuji primární hodnoty
PSYCHOLOGICKÉ HLÁŠKY
Výjimečně

ZAHÁJENÍ	Minimální počet karet v barvě	Figurové body (FB) A=4, K=3, Q=2, J=1	PR = pravidelná rozloha (4333, 4432, 5332) – v každé barvě alespoň 2 karty, nejvýše 8 karet ve dvou barvách SR = semipravidelná rozloha (5422, 5431, 6322, 6331, 4441) – 9 karet ve dvou barvách (4441 je výjimka) nebo 6 karet v jedné barvě NR = nepravidelná rozloha (5521, 5440, 5530, 6421, 6430, 7321, 7222, 7330) – 10 karet ve dvou barvách (5440 je výjimka) nebo 7 karet v jedné barvě GUL = gulášová rozloha (6511, 6520, 7420, 7411, 8list) – 11 karet ve dvou barvách nebo 8 karet v jedné barvě; TF = top figura (A, K, Q); TZ = Teoretický ztráťák – chybějící TF; UF = užitečná figura – A, K, Q v trumfech či dlouhé barvě zahajitele/zasahujícího			
			Popis zahájení	Odpovědi na zahájení partnera	Další dražba	
1♣/♦	PR 3-5♣/♦	12-14 18-19	Nejčastěji (11)12-14, PR Občas 18-19(20), PR	1♥/♠ = 4+ FB, 4+♥/♠; 2♥/♠ = 9-11 FB, 7 TZ, 6list; 3♥/♠ = 5-9 FB, ~7 TZ, 7list 1NT = 6-10 FB; 2NT = 11-12 FB; 3NT = 13-16 FB; 1♦ = 17+ FB PR Limited Inverted Minors = 3♣/♦ = 6-9, 5+♣-♦; 2♠/♦ = 9-14 FB, 3-4 TF, 4+♣-♦; 1♠ a pak 3♣/2♣ a pak 3♦ = 15+ FB, 5+ TF, 4+♣/♦ 1♠-1♦ = 6+, 5+♣; 2♦/3♣ = 9-11 FB, 7 TZ, 6list; 1♦-2♣ = 12+ 4+♣	Po 1M: 1NT = 12-14 PR; 2NT = 18-19 PR; 3♥/♠ = ~6 ZZ 54; 4m = 6+m4M, 4 TZ; 4♥/♠ = 5 TZ s 6+m4M; REVERZ = 15+, SR/NR NB = SR/NR, F1, 2♣/♦ = 11-15 = SR, 3♣/♦ = 14-17, 6list 1♠-1♦-2♥/♠ = 18-20, 5♣4♥/♠; 1♠/♦-1♥-2♣ = 18-20, 5m4♣; 1♦-2♣-2♦ = 12-14, 2NT = 18-19, 2♥/♠ = 4list, 15+, 3♣ = 14+, 4+♣, 3♦ = 14+, 6+list 1♣/♦-1M-3NT = 18-19 PR se 4fitem Strukturovaný reverz, Two-Way-Checkback	
	SR/NR (4)5+♣	11-19(21) 7-5(4) TZ	Většinou SR = 5♣4x nebo 6♣, výjimečně 4♣4♥4♠1♦ Občas NR = 6♣4x, 7♣	1♠ = 4+ FB, 4+♠; 2♠ = 9-11 FB, 7 TZ, 6♣; 3♠ = 5-9 FB, ~7 TZ, 7♣ 1NT = 6-11 FB, bez fitu → pak GAZZILLI 2♣ = 12+, GF, PR/s fitem/5+♣; 2♦ = 12+, GF, 5+list 2♥ = 3+list, 1-2 UF; 3♥ = 1-2 UF, 4+list; 2NT = INV+, 2-4 UF, 3+fit; 2♣ a pak 3♥ = 5+ UF, 3+fit; 3NT = Splinter v ♠, 3 UF, 11-14; 4♣/♦ = Splinter, 3 UF, 11-14; 3♣/♦ = 9-11 FB, 7 TZ, 6list	GAZZILLI, 1♥/♠-1NT 2♠ = 15+ PR nebo SR 11-14 5M4♣ 2♦ = 11-14 5M4♦ 2♥ = 11-14 6♥/5♣4♥ 2♣ = 18-20 5♥4♠/11-14 6♣ 2NT = GF, 17+ FB, NR, 55, 4 TZ, nebo 7♥/♠ 4-5 TZ 3♣/♦/♥ = 14-17, 55, ~5 TZ 3♥/♠ = 12-14, 7♥/♠, 5-6 TZ 3NT = solid 7♥/♠ + figura vedle 1M-1NT-2♣-2♦ = (8)9-11, zbytek je pérožený 5-7(8)	1♥/♠-2♠ 2♦ = 16+ PR nebo SR 2M = 11-15 waiting 2OM = 11-14 54 ♥+♠ 2NT = 13-15, PR/SR 3♣/♦/♥ = 55/64, 5 TZ 3M = solid 6M/7M, 5 TZ 3NT = 16-17, PR/SR 3♣/4♣/♦/♥ = 7M, šikána, 5TZ 4M = 7list 6 TZ 1♥/♠-2♠-2♦ 2M = dubl figura 2OM = 4list 2NT = 15+, waiting 3♣/♦ = 6+list 3NT = 12-14, PR/SR
1♥	5+♥	11-19(21) 7-5(4) TZ	Většinou semipravidelný list: 5422, 5431, 6322, 6331 PR jen s 5♥332 NR s 6♥4x nebo 5♥5♣/♦	1NT = 6-11 FB, bez fitu → pak GAZZILLI 2♣ = 12+, GF, PR/s fitem/5+♣; 2♦/♥ = 12+, GF, 5+list 2♠ = 3+list, 1-2 UF; 3♠ = 1-2 UF, 4+list; 2NT = INV+, 2-4 UF, 3+fit; 2♠ a pak 3♠ = (4)5+ UF, 3+fit; 3NT = Splinter v ♥, 3 UF, 11-14; 4♣/♦ = Splinter, 3 UF, 11-14; 3♣/♦/♥ = 9-11 FB, 7 TZ, 6list; 4♥ = 5-9 FB, ~7 TZ, 7♥		
1♠	5+♠	11-19(21) 7-5(4) TZ	Většinou semipravidelný list: 5422, 5431, 6322, 6331 PR jen s 5♠332 NR s 6♠4x nebo 5♠5x	1NT = 6-11 FB, bez fitu → pak GAZZILLI 2♣ = 12+, GF, PR/s fitem/5+♣; 2♦/♥ = 12+, GF, 5+list 2♠ = 3+list, 1-2 UF; 3♠ = 1-2 UF, 4+list; 2NT = INV+, 2-4 UF, 3+fit; 2♠ a pak 3♠ = (4)5+ UF, 3+fit; 3NT = Splinter v ♥, 3 UF, 11-14; 4♣/♦ = Splinter, 3 UF, 11-14; 3♣/♦/♥ = 9-11 FB, 7 TZ, 6list; 4♥ = 5-9 FB, ~7 TZ, 7♥		
1NT	2-4(5) ♥/♠ 2-5♣/♦	15-17	(14)15-17 FB a PR Vylučuje 5♥/♠ a 6♣/♦	2♣ = dotaz, INV+; 2♦/♥ = transfer, 5+♥/♠; 2♠/3♠ = transfer, 6+♣/♦; 2NT = INV bez 4M; 3♠ = INV s 6♣; 3♥/♠ = 54+♣+♦, GF+ a dražená krátkost; 4♣/♦ = transfer do ♥/♠ s 6+listem; 4♥/♠/5♣/♦ = naturální, taktické; 4NT = kvantitativní;	1NT-2♣-2♦-2♥/♠ = INV, 54♥♠; 2NT = INV; 3♣/♦ = GF, 4+♣/♦; 3♥ = 5♠5♥ 7 TZ; 3♠ = 5♠5♥ ≤5 TZ; 4♣/♦ = 5♠5♥ 6 TZ a dražená krátkost	
2♣	-	22+ 18+ (<4ZZ)	22+ pravidelných 18+ s jednobarevným listem a ≤4 TZ (20)22+ SR/NR	2♦ = (4+ bodů) A, K nebo QQ a lepší, libovolná rozloha 2♥ = (0-3 bodů) Maximálně jedna Q 2♠ = (10+ bodů) 3 figury A nebo K 2NT = 5♥5♠, max 2UF; 3♣/♦/♥/♠ = transfery s 6+listem kde je vhodné hrát v barvě odpovídajícího	2♣-2♦-2♥/♠-4♥/♠ = 1 zdvih, 3♥/♠ = 2 zdvihy, 2NT = fit, 2 UF/3+ zdvihy bez fitu transfery, 2♠/3♠ = může být PR bez fitu, 3♣/♦/♥ = 5+list ♠/♥/♣ s min 1 TF nebo 6+list 2♣-2♥-2♠ = řekni 2NT bez zajímavého listu, 3♣/♦ = 4+♥/♠ s Q 3♥/♠ = 6+♣/♦ s Q → po 2NT je dražba na 3. stupni to play. 2♣-2♥-3X = GF, nat 2♣-2♠-2NT = (S)BAL, 3X = NAT, 5+list	
2NT	2-4♥/♠ 2-5♣/♦	20-22	20-22 FB a PR	3♣ = stayman; 3♦/♥ = GF transfer s 5♥/♠; 3♠ = slemový pokus s ♣/♦; 3NT = to play; 4♣/♦/♥/♠ = transfery do ♥/♠/♣/♦ bez slemových ambicí	2NT-3♦/♥-3NT = bez fitu, 3♥/♠ = 3+fit → dále OK přirozeně nebo 3NT bez OK 2NT-3♣-3NT-4♣/♦ = slemový pokus s 6+♣/♦, 6 TZ, 4♥/♠ = 6 TZ, 54+ ♣/♦ a dražená krátkost	
2♦	6♥/♠	(6)8-11	MULTI, drahý 6list, 7-8 TZ 6322, 6331 nebo 6421	2♥/♠ = P/C; 2NT = GF+, dotaz; 3♣ = GF s oběma drahými fity, slemové ambice; 3♦ = INV s fity, 3♥/4♥ = PRE, P/C; 4♣ = draž barvu transferem; 4♦ = draž barvu přímo; 3NT/4♣ = to play	2♦-2NT-3♣ = 8 TZ (po 3♦ dražiobrácenou barvu); 3♦/♥ = 7 TZ transferem (po 3♥/♠ dražba OK); 2♦-3♣-3♦/♥ = transfer, po přijetí: NB = 7TZ, OK, 3NT = 9-11, 4M = 6-8 2♦-3♦-3♥/♠ = 8 TZ, 4♣/♦ = 7 TZ supertransferem, 4♥/♠ = 7 TZ přirozeně	
2♥/♠	5M4+m	(6)8-11	MUIDERBERG 5M a 4+levný podle manší VUL: 55 a 6-7 TZ NON-VUL: 54+ a 7-8 TZ	2♠/3♥ = 6♠/♥, INV, 6 TZ; 2NT = INV+, dotaz 3♣ = P/C; 3♦ = GF+ s drahým fitem; 3♥/♠ = PRE; 3NT/4♥/♠ = to play; 4♣/♦ = hodnoty v levné + fit	2M-2NT-3♣/♦ = min (pak 3M to play); 3♥/♠ = max ♥=♣, ♠=♦ (pak 4♣/♦ = pokus o slem v levné) 2M-3♦-3♥/♠ = max ♥=♣, ♠=♦ (pak 3NT dotaz na krátkost), 4♣/♦ = min	
3♣/♦/♥/♠	7	(6)8-11	PREVENCE, většinou 2 TF v barvě trumfů, žádné eso vedle	Partner většinou pasuje nebo draží celou hru. Nová barva je forsing a hledá fit v drahé barvě nebo se pokouší o slem.	Po odpovědi novou barvou je opakování barvy minimum, dražba nové barvy ukazuje rezervu a figuru v dražené barvě.	
4♣/♦/♥/♠	8	(6)8-11				